

Telefoonboekbiljarten – Handleiding

TELEFOONBOEKBIJARTEN SCOREBORD

Alle spelers toegevoegd!

Naam speler OK

Start Random Volgorde Wijzig naam Verwijder speler Voeg speler in Nieuw tornooi

↓ ↑

1 .POL_____	<input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/>	11.VINCENT_____	<input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/>
2 .PHILIP_____	<input checked="" type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/>	12.JOZEF_____	<input checked="" type="checkbox"/> - <input checked="" type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/>
3 .RIK_____	<input checked="" type="checkbox"/> - <input checked="" type="checkbox"/> - <input checked="" type="checkbox"/>	13.NOËL_____	<input checked="" type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/>
4 .JAN_____	<input checked="" type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/>	14.GUY_____	<input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/>
5 .PIETER_____	<input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/>		
6 .SJAREL_____	<input checked="" type="checkbox"/> - <input checked="" type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/>		
7 .KEES_____	<input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/>		
8 .JOS_____	<input checked="" type="checkbox"/> - <input checked="" type="checkbox"/> - <input checked="" type="checkbox"/>		
9 .PATRICK_____	<input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/>		
10.GEERT_____	<input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/>		

Aantal spelers zonder strafpunten: 7 Aantal spelers met 1 strafpunt: 3 Aantal spelers met 2 strafpunten: 2 Aantal spelers met 3 strafpunten: 2

Voeg speler 1 toe:

Naam speler OK

Voeg een speler toe. Er kunnen maximum 20 spelers toegevoegd worden.

Random Volgorde

Na het invoegen van de spelers kan gekozen worden om een willekeurige volgorde te nemen i.p.v. de spelers een nummer te laten trekken.

Wijzig naam

Er wordt eerst een nummer gevraagd van de te wijzigen naam, en daarna kan je een nieuwe naam opgeven voor dat nummer.

Verwijder speler

Er verschijnt een lijst van alle spelers. Door op een speler te tikken wordt deze speler van de lijst verwijderd. Door op de terugknop (<) van de tablet te tikken keer je terug naar de app zonder een speler te verwijderen.

Voeg speler in

Er wordt eerst een nummer gevraagd van de plaats in de lijst waarin de nieuwe speler zal ingevoegd worden. Daarna kan je de naam opgeven.

Start



Nadat alle spelers toegevoegd zijn en alle eventuele wijzigingen uitgevoerd zijn, klik je op “Start” om het toernooi te starten. De eerste speler knippert even en krijgt een andere kleur.

Nadat de eerste speler gespeeld heeft, klik je op de pijl naar beneden en knippert de volgende speler in een andere kleur enz. Zo ziet iedereen welke speler aan de beurt is en wie de volgende zal zijn. De pijl naar boven keert 1 speler terug.

1 .POL_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2 .PHILIP_____	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3 .RIK_____	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4 .JAN_____	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Zolang een speler geen fout maakt, zal zijn kleur groen blijven.

Een speler die 1 fout maakt krijgt geel als kleur.

Een speler die 2 fouten maakt krijgt bruin als kleur.

Een speler die 3 fouten maakt krijgt rood als kleur en zal niet verder mogen spelen. Bij de pijl naar beneden wordt zo'n speler overgeslagen

Aantal spelers zonder strafpunten: 1 Aantal spelers met 1 strafpunt: 1 Aantal spelers met 2 strafpunten: 1 Aantal spelers met 3 strafpunten: 1

Onderaan wordt vermeld hoeveel spelers geen fout, 1 fout, 2 fouten en 3 fouten maakten.

Nieuw toernooi

Je kan een nieuw toernooi starten met dezelfde spelers of volledig opnieuw zonder spelers. Je kan ook cancelen indien je toevallig deze knop zou ingetikt hebben.